

Gyvenimo aprašymas

ASMENINĖ INFORMACIJA

Vardas, pavardė: **Aistė Elena Dusevičiūtė**
Gimimo data: 1992-11-20
Adresas: Kaunas, Eiguliai
Telefono numeris: +370-616-19454
Elektroninis paštas: aisteduseviciute@gmail.com



IŠSILAVINIMAS

2015-2018 Taikomosios informatikos magistro laipsnis - Vytauto Didžiojo Universitetas, Informatikos fakultetas, taikomosios informatikos studijų programa
2011-2015 Informatikos inžinerijos bakalauro laipsnis – Vytauto Didžiojo Universitetas, Informatikos fakultetas, multimedijos ir interneto technologijų studijų programa
Gretutinė informatikos studijų programa - Vytauto Didžiojo Universitetas, Informatikos fakultetas
2007-2011 Bendrasis vidurinis išsilavinimas - Vilniaus m. Karoliniškių gimnazija

DARBO PATIRTIS

2015 liepa – 2018 lapkritis Eterio ir tiesioginių laidų išleidimas, video klipų montavimas, muzikinių klipų tvarkymas, skirtukų, vinječių, laidų tarpų kūrimas televizijoje „Pūkas“
2014 liepa – 2015 birželis Reklaminių klipų ir animacinio serialo „Turtle Taido“ scenų animavimas naudojant iškarpų animaciją animacijos studijoje „Anilab“
2013 vasara – 2014 kovas Epizodiniai serialų ir filmų subtitrų vertimai iš anglų į lietuvių kalbą įstaigai "Transl Series"

KALBOS

Kalba	Rašymas	Kalbėjimas	Supratimas	Lygis
Lietuvių	Gimtoji kalba	Gimtoji kalba	Gimtoji kalba	
Anglų	Labai geras	Labai geras	Labai geras	C2
Rusų	Geras	Geras	Labai geras	B2
Vokiečių	Pagrindai	Pagrindai	Pagrindai	A1

GEBĖJIMAI

Animacija	Stiprios teorinės ir praktinės animacijos žinios. Ilgametis darbas su pokadrine (<i>cel</i>) ir iškarpų (<i>cutout</i>) animacija. Puikiai įvaldytas dvimatės animacijos kūrimas “ Adobe Flash ” programa. Išsamios žinios trimatės animacijos kūrime programoje “ Blender ” naudojant kaulų sistemą.
Piešimas	Ilgametė patirtis kuriant/koreguojant rastrinę grafiką naudojant “ Adobe Photoshop ” programą. Gausios žinios kuriant/koreguojant vektorinę grafiką “ Adobe Illustrator ” programa.
Video montavimas	Ilgametė patirtis dirbant su “ Adobe Premiere ” ir “ Adobe After Effects ” programomis. Išsamios žinios montuojant video klipus, darant perėjimus, įterpiant efektus, naudojant kaukes ir sukuriant animacijos bei grafikos elementus.
Programavimas	Neeiliniai įgūdžiai kuriant įvairių paskirčių projektus žaidimų varikliu “ Unity ”. Šiame variklyje dažniausiai naudojamos programavimo kalbos <i>C#</i> įvaldymas. Tvirti internetinių puslapių kūrimo kalbų <i>HTML</i> , <i>CSS</i> , <i>Javascript</i> pagrindai. Programavimo kalbų <i>C++</i> , <i>Python</i> , <i>MySQL</i> , <i>Actionscript</i> pagrindai. Bazinės žinios kuriant žaidimus “ Adobe Flash ” ir “ CryEngine ” aplinkose.
Spaudos maketavimas	Gausios žinios dirbant su “ Adobe InDesign ” programa.
Kita	Fundamentinės žinios kuriant 3D objektus ir aplinkas programomis “ Blender ” ir “ 3Ds Max ”. Teorinės žinios dirbant su “ Adobe Audition ” programa. Stiprūs darbo su „ Microsoft Office “ paketo programomis įgūdžiai. Gilios teorinės programų testavimo, dizaino, kompiuterinių žaidimų žinios.

PASIEKIMAI

Pirma vieta VDU Informatikos fakulteto konkurse „Virtualybės 2014“ 2-D animacijos kategorijoje. [Nuoroda.](#)

Pirma vieta VDU Informatikos fakulteto konkurse „Virtualybės 2013“ 2-D animacijos kategorijoje. [Nuoroda.](#)

Savanorystė kompiuterinių žaidimų populiarinimo kanalui “Žaidimų balsas”.

Mano darbų pavyzdžius rasite čia – [Portfolio.](#)